

INFORMACIÓN PARA EL EXPERIMENTO DE CO-CREATION DEL PROYECTO MELTIC

MELTIC website:

<https://www.isciii.es/QuienesSomos/CentrosPropios/UITES/Paginas/ProyectosdeInvestigacion.aspx>

Objetivos generales de MELTIC

El objetivo de este proyecto es hacer más abiertas, transparentes y accesibles las actividades de investigación en TIC en el ámbito de la Salud y la Biomedicina para incrementar su impacto social y contribuir así a mejorar la calidad de vida de los ciudadanos europeos en las pequeñas comunidades.

Objetivos específicos del Proyecto MELTIC

Proponer ideas cooperativas de investigación en temas como el autoaprendizaje, la desinformación discriminatoria y la prevención de adicciones (apuestas compulsivas, juegos de azar,...). Se propone utilizar tecnologías inteligentes para transformar los espacios públicos en comunidades pequeñas en entornos humanos amigables con las personas.

Hipótesis

El uso de tecnologías inteligentes en espacios públicos está creando nuevas formas de interacciones y prácticas sociales, lo que a su vez crea nuevas relaciones socioespaciales y promueve interacciones y comunicación entre comunidades aisladas y dispersas.

¿Qué estamos buscando?

Identificar problemas y oportunidades actuales y futuros en diferentes áreas relacionadas con los desafíos de la Política Europea:

- Despoblación
- Salud
- Envejecimiento activo
- Educación
- Juventud
- Cambio climático.

Cómo solucionar algunos problemas detectados en estas áreas:

- auto aprendizaje
- desinformación discriminatoria y
- la prevención del juego compulsivo

Y especialmente en el área de las **TIC en Salud y Biomedicina**.

¿Qué busca el proyecto MELTIC?

Proponer un diálogo sobre la innovación del uso de los espacios públicos existentes y / o construir nuevos en 3 áreas diferentes:

- Aspectos de interacción entre usuarios, TIC y comportamiento social
- Análisis espacial, metodologías de planificación y participación pública

- Juegos en línea

Además, prestando atención a:

- Comportamiento
- Sustancias (uso y abuso insanos)
- Educación

¿Qué sabemos?

La tecnología actualmente disponible y de uso frecuente se presenta en la Figura 5. Tecnologías que proporcionan ayuda útil a pacientes, profesionales de la salud, cuidadores, hombres, mujeres, trabajadores, público en general, niños, adolescentes, etc. en los entornos estudiados.

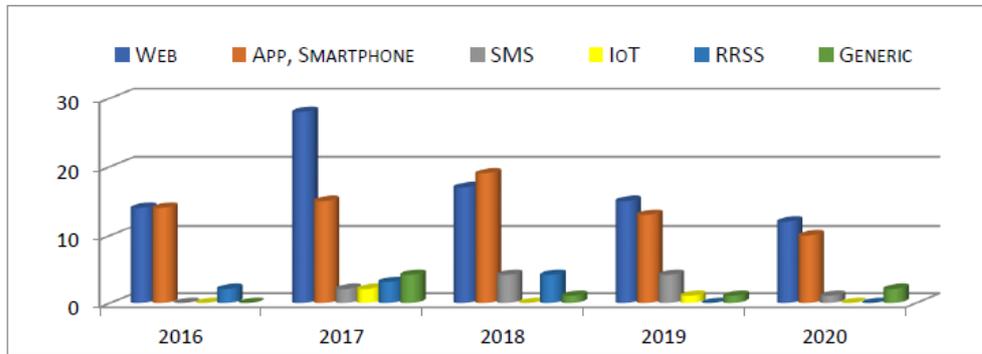


Figure 5. Applications Areas in terms of ICT (Npapers: 180)

Mensajes clave a tener en cuenta en nuestro diálogo

- la penetración de las TIC en entornos sociales y sanitarios.
- La transformación de espacios públicos en pequeñas comunidades en entornos humanos amigables con las personas, infraestudiada o parcialmente cubierta

La mayoría de los artículos incluidos en nuestra revisión cubren solo parcialmente el tema de las TIC en la salud y la biomedicina y cómo utilizar tecnologías inteligentes para transformar los espacios públicos en comunidades pequeñas en entornos humanos amigables para las personas, promoviendo interacciones y comunicación entre comunidades aisladas y dispersas.

Falta de documentación sobre la metodología de co-creación

A pesar de la gran cantidad de estudios que existen, existe una clara falta de publicaciones que evalúen la metodología de co-creación.

Las aplicaciones (APP) y Webs son las opciones tecnológicas más comunes

Los artículos analizados confirman la consolidación de las plataformas WEB y Smartphones (APPS) en comparación con otras opciones tecnológicas en los últimos 5 años y reafirman las opciones tecnológicas propuestas en MELTIC.

El uso de tecnologías puede promover hábitos saludables o cambiar comportamientos clasificados como de riesgo

Observamos en la revisión de la literatura que más de la mitad de las publicaciones agrupadas en Comportamiento (Behaviour) se refieren al uso de tecnologías para promover hábitos saludables o para cambiar conductas catalogadas como de riesgo.

Existe un gran potencial para que los profesionales de la promoción de la salud se involucren en el desarrollo de aplicaciones para promover comportamientos saludables desde los primeros años hasta la vejez y, de hecho, para la atención médica en general.

Las intervenciones basadas en teléfonos inteligentes juegan un papel clave en la atención social y sanitaria

Después de revisar los diferentes trabajos, se puede afirmar que las intervenciones basadas en teléfonos inteligentes en entornos sociales y de atención médica juegan un papel clave en el fomento de la supervisión de la salud y los servicios de salud omnipresentes y proactivos del futuro, al tiempo que tienen el potencial de alcanzar a un alto nivel de población, complementando lo disponible en Internet.

Esta revisión ha encontrado importantes esfuerzos dedicados a la difusión de intervenciones basadas en Internet para la prevención, el tratamiento y el manejo de diferentes trastornos.

El uso de teléfonos inteligentes y aplicaciones están aumentando el interés por la salud de los sujetos jóvenes y mejoran los tratamientos

a) Creación de Apps para autoterapia asincrónica remota basada en realidad virtual (VR) y realidad aumentada (AR). Creación de Apps para la autoconciencia y el empoderamiento sobre el uso correcto del teléfono inteligente, por ejemplo, Apps que brindan información sobre el tiempo empleado en diferentes aplicaciones de teléfonos inteligentes. Un creciente interés por el diseño y evaluación de modelos de atención con alto contenido tecnológico y que brinden terapia psicológica a sujetos jóvenes utilizando las tecnologías / herramientas con las que ya están familiarizados.

b) El uso de las TIC en entornos sociales y sanitarios aporta una gran cantidad de beneficios y un importante avance en la transformación de los espacios públicos, a la vez que promueve la interacción y comunicación entre comunidades aisladas y dispersas, mejorando la eficiencia, calidad, equidad, interacciones y comunicación entre comunidades aisladas y dispersas.

Las zonas rurales están infra-estudiadas con este tipo de tecnología por la carencia de medios

Es aquí donde se puede ver el gran potencial de los profesionales de la promoción de la salud en el área del desarrollo de aplicaciones para promover comportamientos saludables en todas las etapas de la vida, con la posibilidad de adaptación cultural, así como ayudar a luchar contra la despoblación en las zonas rurales.